Documento de Arquitectura de la Información:

PlaniCovid

Historial de Cambios

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Índice

1. Sistemas de Organización.
2. Sistemas de Navegación.
3. Sistemas de Búsqueda.
4. Etiquetado.
5. Modelo de la Información.

1. **Sistemas de Organización.**
   1. **Esquemas de organización**

[Definir la forma en la que se van a agrupar los elementos de información que van a ser usados en el sistema. ¿Que criterios de organización se usan?]

[**Esquemas de organización exacta**: Alfabéticos, Cronológicos, Geográficos]

[**Esquemas de organización ambiguos**: por temas o tópicos, por tareas, por audiencia, por metáfora, híbridos]

Esquema de organización: por tareas organizadas por un criterio de relevancia.

Funcionalidades aplicación móvil: añadir, quitar y modificar recursos, notificaciones, roles para acceso a la información, perfiles, acceso al aforo, Hacer reservas.

Roles ejemplo: invitado, empleado, comunicador, encargado de material y director.

* 1. **Estructuras de organización**

[Definir como se organizan los grupos y contenidos de información en base a las dependencias lógicas que existen entre ellos. ¿Cómo van a alcanzar los usuarios la información que necesiten para realizar sus tareas?]

[**Estructuras de organización**: Jerárquica, en registro, hipertextual o en red, secuencial, en tablas]

Aplicación móvil: Estructura dashboard, con una vista para personal de la empresa y una vista para los clientes de la misma.

1. **Sistemas de Navegación.**
   1. **Ámbito de la Navegación**

[Análisis de los diferentes ámbitos en los que se van a necesitar sistemas de navegación. ¿A qué niveles se realiza la navegación sobre la información y qué tipo de navegación se usará?]

[**Ámbitos de Navegación**: Global, Local y Contextual]

Para los clientes se plantea un ámbito global, donde se presente una primera vista de la aplicación y desde ella se pueda acceder a todas las secciones.

Para los empleados, una navegación contextual, con una primera vista que muestre información y un una lista de acciones que pueda realizar el empleado, como añadir un recurso, eliminar, etc

* 1. **Herramientas de Navegación**

[Diseño de herramientas de navegación]

[**Herramientas de navegación**: Mapas, índices, visitas guiadas, tablas, ...]

Herramientas de navegación: índices desplegables y botones de navegación.

1. **Sistemas de Búsqueda.**

[Mecanismo y herramientas para acceder de forma rápida y eficiente a la información]

* 1. **Búsqueda de elemento conocido**

[Busco un elemento de información concreto y se como encontrarlo]

Se podrán buscar aquellos recursos del inventario que tenga la empresa a través de un buscador en el que te mostrará aquellos que sean más afines a la búsqueda.

* 1. **Búsqueda de existencia**

[Sabes lo que buscas, pero no cómo encontrarlo]

Los elementos que se presentarán en la aplicación serán concretos y ofrecerán un resumen del estado del sistema, eludiendo así la posibilidad de búsqueda en la gran mayoría de los casos. En caso de que sea necesaria una búsqueda de todos modos, se tendrán una serie de vistas que indicarán todos los elementos indexados de forma sencilla de encontrar.

* 1. **Búsqueda por exploración**

No habrá búsqueda por exploración pues la aplicación está centrada en objetivos muy concretos donde el usuario por norma general sabrá antes de entrar en la aplicación el elemento que desea buscar. La exploración por otro lado será una opción reducida pues se presentarán al usuario la gran mayoría de elementos existentes.

* 1. **Búsquedas integrales**

[Necesitamos toda la información de un elemento o de un conjunto definido de elementos]

Se podrán hacer búsquedas avanzadas tanto para los materiales inventariables como para las notificaciones o las búsquedas de locales(en el caso de los usuarios).

1. **Etiquetado.**

[Análisis de como debemos nombra elementos de relevantes de información y/o tareas, incluyendo representaciones gráficas como son los iconos]

Recursos: En el contexto de PlaniCOVID un recurso es aquel material inventariables del cual una empresa dispone.

Reservas: En el contexto de PlaniCOVID, las reservas se refieren a poder reservar plazas en un negocio, ya sea un restaurante o una bolera, o a reservar un espacio público como pueda ser una pista de fútbol.

notificaciones: En el contexto de PlanniCOVID una notificación puede ser tanto una alarma en caso de que haya pocas unidades de un recurso, como un mensaje informativo para los empleados.

borrar: cubo de basura

añadir: un +

aforo: grupito de personas

notificaciones: campana

perfil: Icono de un busto

reservas: calendario con una V

Desconectarse: Botón de apagado encendido.

1. **Modelo de la Información.**

[Análisis inicial de la información que va a necesitar el sistema para poder realizar las tareas que se han propuesto. Contenido, estructura y relaciones de la información]

[Este apartado se puede completar con un diagrama de conceptos o un diagrama Entidad-Relación]